



PREVENCIÓN, CONCIENTIZACIÓN Y PROMOCIÓN DEL USO RESPONSABLE DE LAS TECNOLOGÍAS



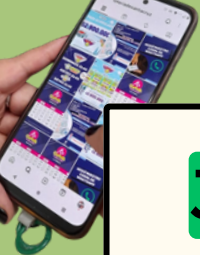
Lotería de Santa Cruz



Gobierno de la provincia de
SANTA CRUZ



JUEGO
RESPONSABLE



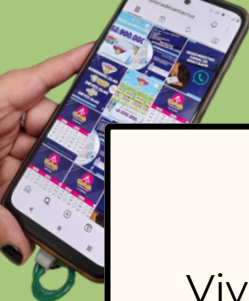
Juego Responsable y Protección de nuestros menores.

El juego forma parte de la vida humana y, cuando se desarrolla de manera saludable, promueve la diversión, la socialización y el aprendizaje. Sin embargo, sin límites ni control, puede convertirse en un riesgo, especialmente para niños, niñas y adolescentes.

Desde Lotería de Santa Cruz impulsamos una mirada de Juego Responsable, promoviendo prácticas seguras que protejan a los sectores más vulnerables y garanticen que el juego siga siendo una actividad recreativa y no un problema.

En este contexto, el acompañamiento de las personas adultas es fundamental. La prevención comienza en el hogar, a través del diálogo, la formación de hábitos saludables y el control del acceso a plataformas digitales y apuestas online.





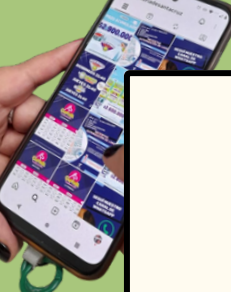
Conceptos a tratar...

Vivimos en un mundo donde la tecnología, los juegos en línea y las redes sociales ocupan gran parte de nuestra vida cotidiana. Aunque ofrecen muchos beneficios, también pueden generar riesgos cuando su uso pierde el equilibrio. Por eso, es importante reconocer la diferencia entre un uso responsable y aquellas conductas que pueden convertirse en consumos problemáticos.

¿Qué es específicamente el consumo problemático?

Son aquellos consumos que, mediando o sin mediar sustancia alguna, afecta negativamente, en forma crónica, la salud física o psíquica del sujeto, y/o las relaciones sociales. Los consumos problemáticos pueden manifestarse como adicciones o abusos al alcohol, tabaco, drogas psicotrópicas (legales o ilegales) o producidos por ciertas conductas compulsivas de las personas hacia el juego de apuestas, las nuevas tecnologías, la alimentación, las compras o cualquier otro consumo que sea compulsivo y afecten las distintas áreas de la vida de la persona.





¿Cuáles son los tipos de consumo que conocemos?

✓ **Consumos experimentales:**

Primer contacto con una sustancia o conducta, generalmente motivado por la curiosidad o la exploración.

✓ **Consumos ocasionales:**

Se da de manera esporádica y en determinadas situaciones, momentos o contextos sociales.

✓ **Consumo episódico excesivo:**

Implica un consumo intenso en un corto período de tiempo, asociado a la búsqueda de placer inmediato y a la dificultad para controlar los impulsos.

✓ **Consumos habituales:**

Es frecuente y regular, aunque la persona aún logra sostener sus actividades cotidianas.

✓ **Consumos dependientes:**

El indicador distintivo es que las actividades de la vida diaria de las personas se organizan alrededor del consumo, siendo este una motivación central en sus vidas. Estos consumos pueden generar situaciones de conflicto a nivel vincular, producir efectos en sus trayectos educativos, laborales, etc.



NIVELES DE CONSUMO DE ACUERDO AL USO QUE LE DE ESTA PERSONA:



USO

- Funciona como actividad de esparcimiento y recreación.
- Es eventual.
- No afecta las actividades sociales ni económicas de la persona.

ABUSO

- Se realiza en forma recurrente , aumenta el tiempo de dedicación.
- Causa pérdidas económicas.
- Consecuencias en diferentes ambitos de la vida cotidiana. Dificultad para concentrarse, aislamiento.
- Se pierde interés en reuniones sociales.

DEPENDENCIA

- Impulso incontrolable por apostar sin importar pérdidas económicas.
- Consecuencias negativas en vínculos familiares, laborales y amistades.
- Perdida de autocontrol dañando la salud física y psíquica.
- Pensamientos constantes en apuestas.
- Mirada compulsiva a resultados de apuestas.





¿ Cual es la línea que separa un uso responsable de uno problemático?

La línea que separa un uso responsable de uno problemático se basa en el impacto que el uso de los entornos en línea tiene en tu vida diaria.

Podemos afirmar que un consumo saludable seria en el que se mantiene un equilibrio entre el tiempo en línea y otras actividades importantes como estudios, trabajo, ejercicio y tiempo con la familia y amigos. El uso problemático en línea se caracteriza por una dependencia excesiva de la tecnología, que puede llevar al descuido de estas áreas.





¿POR QUÉ NO HABLAMOS DE LUDOPATÍA INFANTIL?

En las infancias y adolescencias no se habla de ludopatía, ya que no se realizan diagnósticos definitivos en etapas donde el desarrollo psíquico aún está en construcción. Etiquetar de manera temprana puede generar intervenciones inadecuadas y estigmatización.

En el DSM-5 (Manual Diagnóstico y Estadístico de los Trastornos Mentales, 2013), el término “juego patológico” pasó a denominarse “trastorno por apuestas”. Para su diagnóstico, la conducta debe mantenerse durante al menos 12 meses y presentar determinados síntomas.

El trastorno por juego de apuestas es una conducta que no se puede dejar de hacer. Para referirnos a el, no hablamos de ludópata o alcohólico, por que abordar la problemática desde la conducta y no desde la sustancia o el acto, permite no estigmatizar a la persona.





¿Cómo podemos identificar si nosotros o alguien que conocemos está atravesando una situación de dependencia?

Para identificar si vos o alguien esta atravesando una situación de dependencia es importante observar los siguientes signos y comportamientos:

- **Tiempo excesivo:**

Pasar la mayor parte del tiempo libre utilizando tecnologías o realizando apuestas online, descuidando otras actividades importantes como estudios, trabajo o relaciones personales.

- **Aislamiento social:**

Preferir interactuar en línea en lugar de participar en actividades sociales y familiares

- **Cambios de humor:**

mostrar irritabilidad, ansiedad o depresión cuando no se pueda acceder a la tecnología o apostar.

- **Negligencia de responsabilidades:**

Descuidar deberes escolares, laborales o domésticos debido al tiempo dedicado a las tecnologías o apuestas

- **Problemas financieros:**

Experimentar dificultades económicas debido a gastos excesivos en apuestas online o compras relacionadas con juegos y aplicaciones.

- **Deterioro de la Salud Física:**

Notar problemas de salud como fatiga, insomnio, dolor de cabeza o problemas visuales debido al uso prolongado de pantallas.

- **Negación del problema:**

Minimizar o negar la magnitud del uso de tecnologías o apuestas, incluso cuando otros expresan preocupación.





¿Cómo darse cuenta en los adolescentes que ya están presentando una conducta compulsiva relacionada al consumo problemático de juego?

Signos de usos problemáticos de aplicaciones de apuestas:

- Piden mas **dinero** de lo habitual a sus padres o familiares cercanos. En algunos casos, suelen mentir acerca del uso que le van a dar.
- Manifiestan sentimientos de **irritabilidad** y ansiedad excesiva si se les solicitan que interrumpir su actividad con medios digitales.
- Falta de interés en la **escuela** o eventos sociales.
- Sentimientos de vergüenza, depresión y baja **autoestima**.
- Disminución del rendimiento escolar.
- Trastornos del **sueño**.





**La prevención es
fundamental**



EL DIÁLOGO



LA INFORMACIÓN



**LOS ENTORNOS DIGITALES
SEGUROS**

**Son fundamentales para cuidar a
niños, niñas y adolescentes.**

**HABLAR DE JUEGO ONLINE
ES IMPORTANTE**



¿Cómo Denunciar una página de juego en línea ilegal?

Es fundamental para poder cursar la denuncia proveer la mayor cantidad de información que se contenga:

- URL o dirección web del sitio o perfil de red social.
- Capturas de pantalla o fotos de las ofertas de juego en línea ilegal.
- Nombres, teléfonos y direcciones

En la provincia de Santa Cruz, cualquier actividad relacionada con plataformas de apuestas no autorizadas puede ser denunciada en www.loteriadesantacruz.gob.ar/denuncia. Con tu ayuda, podemos proteger a nuestra comunidad.



The screenshot shows the 'Denuncia' page of the Lotería de Santa Cruz website. At the top, the logo 'Lotería de Santa Cruz' is visible with the tagline 'Tu mejor jugada'. A navigation bar includes links: Inicio, Telebingo, Minibingo, Rebingo, Agencias, Institucional, Denuncia, and Sorteo en Vivo. The main heading is 'Denuncia'. Below it, a paragraph defines illegal gambling and mentions the legal consequences under Law N° 27.346. At the bottom, there are input fields for 'Email (Opcional)' and 'Mensaje'.

Lotería de Santa Cruz
Tu mejor jugada

Inicio Telebingo Minibingo Rebingo Agencias Institucional Denuncia Sorteo en Vivo

Denuncia

El juego ilegal es aquel que no está autorizado ni regulado por el estado provincial, entendiéndose por ello cualquier organización, explotación y comercialización de juegos de azar (rifas, té bingos, tómbolas, etc.), apuestas y/o actividades conexas no autorizadas por la autoridad de aplicación.

La sanción de la Ley N.º 27.346 suma un artículo en el que tipifica el juego clandestino como delito, determinando que se aplicará una pena de tres (3) a seis (6) años sobre cualquier modalidad o sistema de captación de juegos de azar que no cuente con la autorización pertinente emanada de la autoridad jurisdiccional competente.

Email (Opcional)

Mensaje



¿Cuáles son los riesgos del uso problemático de los entornos virtuales?

- **Aislamiento social:**

El uso excesivo de entornos virtuales puede llevar a la desconexión social en el mundo real, afectando las relaciones interpersonales y la participación en las actividades sociales fuera de la pantalla.

- **Impacto en la salud mental:**

El tiempo prolongado frente a dispositivos electrónicos puede contribuir al estrés, la ansiedad y la depresión, especialmente si se experimentan situaciones de acoso cibernético o comparaciones negativas en redes sociales.

- **Desarrollo de adicciones:**

La exposición constante a juegos de azar en línea y apuestas puede llevar al desarrollo de comportamientos adictivos, con consecuencias negativas para la salud mental, las finanzas personales y las relaciones familiares.

- **Exposición a contenidos inapropiados:**

Los niños, niñas y adolescentes pueden encontrarse con contenido inapropiado, como violencia, pornografía o discursos de odio, mientras navegan por internet o interactúan en redes sociales.

- **Problemas de privacidad y seguridad:**

La falta de conciencia sobre la privacidad en línea puede exponer a los usuarios a riesgos de robo de identidad, fraudes en líneas y hackeo.

- **Desarrollo de hábitos sedentarios:**

El tiempo prolongado frente a pantallas puede llevar a un estilo de vida sedentario, contribuyendo al aumento de la obesidad y otros problemas de salud física.

- **Distracción y disminución de la productividad**

El uso excesivo de dispositivos electrónicos puede afectar la concentración y el rendimiento en actividades académicas, laborales y cotidianas.

- **Impacto en la autoestima y la imagen corporal:**

La exposición constante a imágenes idealizadas en redes sociales puede contribuir a la insatisfacción corporal y problemas de autoestima, especialmente entre adolescentes.

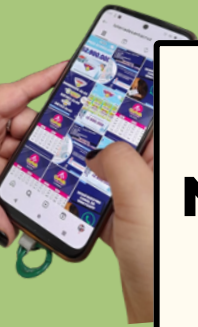
- **Aumento del riesgo de ciberacoso:**

El anonimato y la facilidad de acceso a internet puede aumentar el riesgo de ciber-acoso, donde los usuarios son víctimas de intimidación, acoso o amenazas en línea.

- **Problemas financieros:**

La participación de juegos de azar en línea y apuestas pueden llevar a la acumulación de deudas, problemas financieros y conflictos familiares.





ES **IMPORTANTE REFLEXIONAR SOBRE NUESTROS HÁBITOS DE CONSUMO Y LOS DE LAS PERSONAS QUE NOS RODEAN**

- Educarse y educar
- Utilizar herramientas/aplicaciones de control
- buscar apoyo profesional
- Establecer limites de tiempo
- Promover la comunicación abierta
- Participar en actividades alternativas.

PROTEJAMOS A QUIÉNES MÁS QUEREMOS





2966 - 614305



Juegoresponsableloas@gmail.com



<https://loteriadesantacruz.gob.ar>



Lotería de Santa Cruz



GOBIERNO DE
SANTA CRUZ

GESTIÓN
CLAUDIO VIDAL

**SANTA CRUZ
PUEDE**